

Name Zehnerball
Art des Spiels Bewegung/Ball/ Laufen

Angaben zum Spiel

Dauer variabel, Ende nach Erreichen der Punktzahl
Zielgruppe (Alter, Gruppengröße) altersunabhängig, maximal 8 Personen
Material 1x Ball, 4x Hütchen zur Feldmarkierung, Leibchen oder Bänder für die Teamzugehörigkeit

Ziel

- Innerhalb des Feldes 10-mal den Ball zwischen den Teammitgliedern passen.
- Auspowern der Kinder.
- Zum Spaß haben.

Beschreibung

Zu Beginn bildet man 2 Teams mit ausgeglichener Anzahl an Teilnehmer*innen. Am besten trägt ein Team Leibchen oder Bänder.

- Welches Team zuerst in den Ballbesitz kommt, kann durch Schere Stein Papier oder durch einfaches einwerfen des Balles ermittelt werden.

Die Spieler*innen dürfen sich im Feld frei bewegen und müssen sich den Ball 10-mal im eigenen Team zupassen. Die Pässe werden gezählt und laut ausgerufen.

Mit dem Ball in der Hand darf man sich nicht bewegen und man darf ihn nur 10 Sekunden halten. Nach Ablauf der 10 Sekunden wird der Ball an das andere Team übergeben. Dabei darf das gegnerische Team die Pässe stören und Bälle abfangen. Allerdings darf man den Ball nicht aus der Hand reißen.

Fällt der Ball auf den Boden kommt automatisch das andere Team in den Ball besitzt. Außerdem wird die Anzahl der Pässe wieder zurückgesetzt. Rückpässe sind nicht erlaubt. Falls einer erfolgt wird der Ball an das gegnerische Team übergeben. Schafft man es den Ball 10-mal innerhalb des Teams zu passen, bekommt die Mannschaft einen Punkt und die andere Mannschaft kommt in den Ballbesitz. Bei einer Punktzahl von 3 gewinnt man das Spiel.

Tipps und Tricks

Um Ausgrenzung einzelner zu vermeiden, muss jeder Spieler einmal den Ball gehabt, anstatt 10-mal zu passen. Dabei können Rückpässe erlaubt werden, allerdings werden sie nicht gezählt. Man kann daraus ein Kennenlernen-Spiel machen, indem bevor man den Ball abspielt den Namen des anvisierten Mitspielers ausruft.