

Name Alle die...
Art des Spiels Kennenlernspiel/ Wup

Angaben zum Spiel

Dauer 5-20 Minuten, variabel je nach Stimmung
Zielgruppe (Alter, Gruppengröße) ab 6 Jahren, Gruppengröße egal
Material Stuhlkreis

Ziel

Kennenlernen, mehr über andere erfahren, Bewegung

Beschreibung

Die Gruppe sitzt in einem Stuhlkreis, eine Person hat keinen Stuhl und steht in der Mitte. Um einen Platz zu bekommen, ruft die Person in der Mitte „Alle die...“ und denkt sich dann etwas aus, dass auf einzelne Personen aus der Gruppe zutreffen könnte. Nachdem dies laut gerufen wurde, müssen alle, auf die das Genannte zutrifft, aufstehen und sich auf einen anderen Stuhl setzen. Niemand darf zurück auf seinen*ihren eigenen Stuhl. Die Person in der Mitte versucht währenddessen auch einen Platz zu bekommen. So steht jemand Neues in der Mitte und denkt sich ebenfalls etwas aus.

Die Spielleitung kann das Spiel je nach Stimmung beenden, indem sie in der Mitte stehen bleibt und so die nächste Methode anleiten kann.

Beispiele: Alle die...

Geschwister haben, eine Jeans tragen, Haustiere haben, in der KJG sind, noch müde sind usw.

Tipps und Tricks