

Name **Lügenwappen**
Art des Spiels Kennenlernspiel

Angaben zum Spiel

Dauer	ca. 30-45 Minuten, abhängig von der Teilnehmer*innenzahl (5-10 Min Vorbereitung, 3-5 Minuten pro Person)
Zielgruppe (Alter, Gruppengröße)	ab 12 Jahren Gruppengröße variabel , nicht mehr als 25 TN
Material	Blätter (A4), Stifte, evtl. Klemmbretter o.ä.

Ziel

Sich einander näher kennenlernen. Hobbys und Interessen der anderen kennenlernen. Die Gruppenmitglieder besser einschätzen können.
Die „Lügen“ der anderen Teilnehmer*innen herausfinden.

Beschreibung

Jede*r Spieler*in malt auf ein Blatt ein Wappen mit vier Feldern und schreibt (oder malt) vier Eigenschaften/Hobbys/Vorlieben in die Felder, wobei drei davon der Wahrheit entsprechen müssen und eins gelogen sein soll.
Jede Person stellt ihr Wappen mit Eigenschaften/Hobbys/Vorlieben vor. Die Gruppe stellt pro Person 3 Fragen, um die Lüge herauszufinden. Nach kurzer Fragerunde wird abgestimmt, welche Eigenschaft die gelogene war. Anschließend deckt die Person, die befragt wurde, die Lüge auf.

Tipps und Tricks

Um es spannender zu machen, sollte man keine Lügen wählen, die zu abwegig sind oder über die man gar nichts weiß.
TN die sich gut kennen, sollten erst mal die anderen aus der Gruppe raten lassen, bevor sie die Antwort verraten.
Wenn die Gruppe zu groß ist (25 TN absolutes Maximum), kann man Kleingruppen unterteilen, dabei sich bekannte Personen am besten trennen.