# Spielesammlung KJA LRO Jugendreferent\*innen



Name Ich töte einen Drachen

Art des Spiels Ruhiges Spiel

### **Angaben zum Spiel**

Dauer ca. 10 Minuten

Zielgruppe (Alter, Gruppengröße) Ab 8 Jahren, Gruppengröße: irrelevant

Material

#### Ziel

Die Kinder verstehen wie das Spiel geht und haben herausgefunden, worauf sie bei dem Spiel achten müssen, wenn sie einen Drachen töten möchten.

## **Beschreibung**

Alle Teilnehmer\*innen sitzen im Kreis. Eine\*r fängt an und sagt "Ich töte meinen Drachen mit..." und sagt dann z.B. "Dolch", was dann richtig ist aber, wenn er\*sie sagt "Messer", wäre das falsch. Wenn sie\*er richtig liegt, wird gesagt, dass es geht und wenn nicht, sagt man, dass es nicht geht.

Lösung Der Drachen wird getötet nacheinander mit Wörtern, die mit D, dann R, A, C, H, E und N beginnen.

# **Tipps und Tricks**

Den Kindern sagen sie müssen zu hören, was die Person vor einem sagt, wenn die richtig liegt. Wenn keine\*r eine Idee hat, Tipps geben Z.B "Achtet auf den Anfangsbuchstaben, wenn eine Person richtig liegt."