

# Spielesammlung KJA LRO Jugendreferent\*innen



**Name** Insel Keini-Keinu

**Art des Spiels** Ruhiges Spiel

## Angaben zum Spiel

Dauer	ca.15 Minuten
Zielgruppe (Alter, Gruppengröße)	12 Jahre (Jugendliche)
Material	braucht man keins

## Ziel

So lang, bis die Spieler\*innen herausgefunden haben, dass sich kein i und kein u im Wort befinden darf.

## Beschreibung

Das Spiel beginnt in einem Kreis und jede\*r sagt nacheinander, was er\*sie mit zur Insel nimmt. („Ich fahre auf die Insel Keni-Keinu und nehme ...mit“)

Wenn eine Person z.B. einen „Apfel“ mit nimmt, geht das in Ordnung, weil in dem Wort die Buchstaben „i“ und „u“ nicht vorkommen.

## Tipps und Tricks