

Name Personenmemory
Art des Spiels ruhige Spiele

Angaben zum Spiel

Dauer	10-15min pro Runde (je nach Teilnehmer*innenanzahl)
Zielgruppe (Alter, Gruppengröße)	8-... Jahre
Material	Keine gesonderten Materialien

Ziel

Der*die Raterin versucht innerhalb der vorgegebenen Zeit die Gruppe zu besiegen.

Beschreibung

Zu Anfang des Spiels wird ein*e Rater*in bestimmt, dieser verlässt danach den Raum. Aus den übrig gebliebenen Spieler*innenn schließen sich nun immer zwei zusammen und einigen sich auf eine Geste bzw. ein Signal. Die vorher ausgesuchte Person betritt danach den Raum und muss anhand der Signale/Gesten die Personenpaare identifizieren. Gelingt ihr das bevor die Zeit abläuft, gewinnt die ratende Person. Läuft die Zeit vorher ab, gewinnt die Gruppe. Der Rater darf immer zwei Spieler gleichzeitig aufrufen ihr Signal vorzuführen.

Tipps und Tricks

Die Teilnehmer*innen können sich natürlich auf leichte und schwer erkennbare Gesten einigen.

Varianten

Das Spiel kann auch mit zwei gegeneinander antretenden Rater*innen gespielt werden, dies bietet sich allerdings nur bei großen Gruppen an.

Die Teilnehmenden können sich auch auf mehrere Zeichen einigen, die sie nach jedem Aufruf wechseln, um es der*dem Ratenden zu erschweren. Dies bietet sich eher bei kleineren Gruppen mit mehr Zeit an, da es den Schwierigkeitsgrad erheblich steigert.