

Name	Evolution
Art des Spiels	Wup/ Zeitvertreib

Angaben zum Spiel

Dauer	ca. 10-15 Minuten
Zielgruppe (Alter, Gruppengröße)	Alter ca. 10-15 Jahre, Gruppengröße 6-10 Personen
Material	keins

Ziel

Eher als Zeitüberbrückung oder Ausweichspiel gedacht. Wenn alle die Regeln kennen, bedarf es keiner Vorbereitung, also bietet es sich für solche Zwecke an.

Beschreibung

Durch Schnick Schnack Schnuck Spiele möchte man als erste Person die höchste Evolutionsstufe (Mensch) erreichen.

Alle Spieler*innen beginnen bei der niedrigsten Evolutionsstufe. Spieler*innen einer gleichen Stufe können ein Schnick Schnack Schnuck Spiel ausfechten. Wer gewinnt steigt eine Stufe auf; wer verliert steigt eine Stufe ab. Personen auf der niedrigsten Stufe können nicht mehr absteigen.

Jede Stufe weist sich durch eine bestimmte Gestik aus, sodass Spieler*innen der gleichen Stufe sich finden können.

Die Anzahl und die genaue Benennung der einzelnen Stufen können variiert werden, hier ein Beispiel

- 1: Amöbe (Wackeln mit den Ellenbogen)
- 2: Fisch (wellenartige Bewegungen mit den beiden aufeinander gelegten Händen)
- 3: Krokodil (großes Auf und Zuklappen der Arme)
- 4: Affe (sich selbst unter den Achseln kratzen)
- 5: Mensch (aufrecht gehen)

Hat man die höchste Evolutionsstufe erreicht, kann man das Spielfeld verlassen und hat somit gewonnen. Das Spiel geht weiter, bis keiner mehr jemanden zum Spielen hat.

Tipps und Tricks

Um Abwechslung in das Spiel zu bringen, kann man die Spieler*innen vor jedem Durchlauf die verschiedenen Stufen und deren Bewegungen auswählen lassen. Generell kann jeder Aspekt variiert werden, sodass es nie langweilig wird. Das Ausmaß liegt im Ermessen der Spielleitung.

Man kann die Evolutionsstufen auch auf ein Plakat schreiben.