

Name Chaos-Spiel
Art des Spiels längeres Spiel

Angaben zum Spiel

Dauer	1h-2h (je nach Aufgabenmenge)
Zielgruppe (Alter, Gruppengröße)	8-14 Jahre (auch älter bzw. jünger), 5-7 Personen pro Gruppe
Material	Spielbrett, Würfel, Spielerfiguren, Aufgabenkarten, Namenszettel mit Zahlen

Ziel

Eine Gruppe erledigt alle Aufgaben, die ihr gestellt werden und erreicht das Ende des Spielbretts.

Beschreibung

Jede Gruppe erhält eine Spielfigur, diese wird zu Beginn des Spiels an den Start des Spielbretts gestellt. Eine Person (vorher gewählt) würfelt und die Gruppenfigur darf die gewürfelte Anzahl der Felder weiterziehen.

Die Gruppe bekommt den Familiennamen/ Begriff (Bauer, Müller, Meier, etc.) des jeweiligen Feldes genannt und muss nun den Zettel mit dem passenden Namen auf dem Gelände suchen. Hinten auf dem Namenszettel steht eine Zahl. Nachdem die Gruppe den Zettel mit der Nummer gefunden hat, nennt eine Person einem Leiter*einer Leiter*in am Spielstand die Zahl auf dem Zettel. Ist die Zahl korrekt, bekommt die Gruppe eine zu lösende Aufgabe gestellt. Ist die Aufgabe (Sport- oder Denkaufgabe) gelöst, darf die Gruppe weiter würfeln.

Die Gruppen können untereinander natürlich mit Informationen (Zettelzahlen) handeln.

Tipps und Tricks

Die Leiter können sehr schnelle Gruppen mit schwierigen Aufgaben verlangsamen. Deshalb lohnt es sich, vorher einige sehr schwer zu findende Zettel auszulegen. Die Namen auf diesen Zetteln legt man am besten ans Ende des Spielbretts. Sollte ein Zettel gar nicht zu finden sein, können die Leiter anhand ihrer vorher erstellten Karte mit den Zettelpositionen einen Hinweis geben.

Mit Umgebung ist tatsächlich das Außengelände gemeint. Auf den Zetteln steht immer ein Familienname und die dazugehörige Zahl. Als Regel wird vorher festgelegt, dass die Zettel an ihrer Position verbleiben.