

Name	Stratego
Art des Spiels	Längere Spiele

Angaben zum Spiel

Dauer	mind. 60 min
Zielgruppe (Alter, Gruppengröße)	11-15 Jahre, mindestens 2 x 8 Gruppen
Material	Stratego- Karten (alternativ ein Kartenspiel), am besten in dichtem Wald mit angrenzender Wiese, Absperrband

Ziel

Das Spiel ist gewonnen, wenn entweder die Zeit abgelaufen ist und man die meisten Gefangenen hat, man alle „Spion*innen“ gefangen hat (denn nur diese können Gefangene befreien), oder die gegnerische „Fahne“ abgeschlagen ist.

Beschreibung

- Zunächst sucht sich jede Gruppe innerhalb von 15 min. einen Lagerplatz im Wald (4 x 4 Meter abgrenzen)
- alle Mitspieler*innen bekommen eine Rangkarte in der Farbe des eigenen Teams
- Gruppen schwärmen aus, trifft ein*e Spieler*in auf einen Feind und berührt ihn, müssen sich beide Spieler ihre Rang- Karte zeigen. Der mit dem höheren Rang hat gewonnen und darf den*die „Gefangenen“ in das Lager bringen. Sind die Ränge gleich hoch trennen sich die Spieler*innen wieder und suchen weiter
- Jedes Team hat als Rang mindestens eine „Fahne“ und zwei „Spione“. Gefangene können von anderen Spieler*innen nur durch abschlagen durch den Spion aus dem Feindlager befreit werden (wenn die gefangenen eine Kette bilden, reicht es, wenn einer aus der Kette berührt wird)
- Der Lagerplatz sollte von mind. 3 Seiten angreifbar sein
- Die Lagerabgrenzungen müssen überwindbar sein
- es sind nicht mehr als 3 Bewacher*innen des Lagers und der gefangenen Personen erlaubt

Stratego- Karten

<https://www.dlrg-bedburg.de/jugend/bild/fahrten/2011/duinrell/strategospiel/Stratego.pdf>

Tipps und Tricks

- Pro Team sollte ein*e Leiter*in mitspielen, um Strategien vorzuschlagen und die Spielregeln zu verinnerlichen
- mehrmals spielen, das erste Mal ist meist unkoordiniert