

Name **Anschuggerle**
Art des Spiels Wup

Angaben zum Spiel

Dauer	3-10 Minuten (je nach Gruppengröße)
Zielgruppe (Alter, Gruppengröße)	ab ca. 8 Jahren, 5-35 Personen
Material	keins, aber genug Platz im Kreis sollte vorhanden sein

Ziel

Auflockerung

Beschreibung

Alle stehen in einem Kreis. Eine Person fängt an, und geht wie ein Pinguin durch die Mitte des Kreises. Wenn dieser Pinguin auf einen anderen Pinguin stößt, erschreckt er sich und ruft laut „huch“. Dabei dreht er sich hüpfend um und geht in die andere Richtung weiter. Der andere Pinguin folgt ihm. Natürlich ebenfalls wie ein Pinguin watschelnd.

Stößt der erste Pinguin wieder auf einen neuen im Kreis wartenden Pinguin, erschreckt er sich wieder, ruft wieder huch, und dreht sich hüpfend um. Da steht aber ja diesmal schon der Pinguin aus der Runde davor. Deshalb erschreckt sich dieser auch, ruft laut huch, dreht sich um, und geht dann durch den Kreis und sucht sich einen neuen Pinguin.

So wird die Schlange der Pinguine immer länger und damit auch die Kettenreaktion.

Tipps und Tricks